



SCHMITTEN¹⁸

DISC GOLF PARCOURS



SCHMITTEN
Zell am See - Kaprun

PARCOURS

18 Bahnen/paths
Par: 57
Länge/length: 3.500 m
Kürzeste Bahn/shortest path: 30 m
Längste Bahn/longest path: 160 m

GAME

Ziel des Spiel ist es mit so wenig Würfeln wie möglich in den Korb zu werfen!

Try to get from the tee to the hole with as few shots as possible!

LEGEND

- 1** Abwurf/Tee, 01-18
- 18** Korb/Hole, 01-18
- Flugbahn

DIE GRUNDREGELN

- REGEL 1**
Rücksichtnahme auf Spaziergänger, Mitspieler, Tiere, Pflanzen, Bäume und alle anderen Einrichtungen.
- REGEL 2**
Jeder Spieler hat sich vor (!) seinem Wurf zu vergewissern, dass nichts und niemand seine Bahn kreuzt, wenn er werfen will.
- REGEL 3**
Gestartet wird vom Abwurf aus. Weitergespielt wird von dort, wo dieser Wurf gelandet ist. So geht es weiter bis zum Korb.
- REGEL 4**
Es fängt immer der Spieler am Abwurf einer Bahn an, der auf der vorherigen Bahn die wenigsten Würfe benötigt hat.
- REGEL 5**
Nach dem Abwurf spielt derjenige Spieler weiter, der vom Ziel am weitesten entfernt ist. Auch wenn er einige Würfe mehr benötigt als seine Mitspieler.
- REGEL 6**
Nach dem Treffen des Korbs wird die Anzahl der Würfe notiert, und es geht zur nächsten Bahn. Wer nach Beendigung aller Bahnen die wenigsten Würfe benötigt hat, hat gewonnen.

Gutes Schuhwerk nötig!
Benutzung auf eigene Gefahr!

BASIC RULES

- RULE 1**
Consider hikers, other players, animals, plants, trees, buildings and all other facilities while playing.
- RULE 2**
Make sure nothing and nobody is crossing the flight path of your disc before (!) you throw.
- RULE 3**
Start with your first throw at the tee. Continue from where your disc lands until you reach the hole.
- RULE 4**
The player who needed the fewest throws at the previous hole, is first to throw at the next tee.
- RULE 5**
After throwing off at the tee, the player whose disc is the furthest from the hole continues, even if he needs a few more throws than the others.
- RULE 6**
Take note of how many throws you needed to get to the hole and continue to the next one. Add all your throws after the last hole. The player with the fewest throws is the winner.

Hiking boots recommended!
Play at your own risk!